

Óbudai Egyetem Neumann János Informatikai Kar		Szoftvertervezés és -fejlesztés Intézet			
Tantárgy neve és kódja: Haladó fejlesztési technikák (NSXHF1HBNE)		Kreditérték: 4			
Üzemmérnök - Informatikus szak		Nappali tagozat 2020/21 tanév I. félév			
Tantárgy oktató(i): Balázs Elemér, Benkő Gábor, Csábrádi Attila, Dr. Erdélyi Krisztina, Haydu Lénárt, Dr. Kertész Gábor, Kovács András, Romhányi Ármin, Sárdi Tamás, Simon-Nagy Gabriella, Sipos Miklós, Szabó-Resch Zsolt,					
Elő tanulmányi feltételek: (kóddal)					
Heti óraszámok:		Előadás: 0	Tantermi gyak.: 0	Laborgyakorlat: 3	Konzultáció: 0
Számonkérés módja:		Évközi jegy			
A tananyag					
Oktatási cél: A gyakorlatok során a hallgatók megismerkednek a C# nyelven történő haladó programfejlesztési technológiákkal. A heti három órából az egyik előadásként kerül megtartásra.					
Tematika: A C# nyelv haladó eszközei (Lambda kifejezések, LINQ, Entity Framework, Attribútumok, Reflexió, DLL készítése és használata, Unit tesztelés, Mock, Folyamatok és szálak kezelése)					

Féléves ütemezés	
Oktatási hét (konzultáció)	Témakör
1	<i>Előadás:</i> Alapszabályok, Delegate/event, Func/Action, Lambda, Logger példa <i>CSharp:</i> Egyszerű FeedbackProcessor
2	<i>Előadás:</i> Extension methods, LINQ, XML/JSON, XLINQ/JsonLINQ, People.xml <i>CSharp:</i> XLINQ War on westeros.xml
3	<i>Előadás:</i> Dotnet execution/DLL, Reflection, XmlSerializer <i>CSharp:</i> Reflection / Validator
4	<i>Előadás:</i> Layering, ORM, SQL-first vs Code-first, EF EMP demo (sql first) <i>CSharp:</i> DbContext, Entities, Db Seed, Select/NonCrud példa (code first) <i>Project:</i> (Oct/01) Bitbucket/atlassian account, git repository, readme.md
5	<i>Előadás:</i> Project elvárások, Layering példa, Repository pattern <i>CSharp:</i> Project példa: Egy SLN, Több CSPROJ, DB elérés, Menu
6	<i>Előadás:</i> GIT quickstart + DLL (chaser) via GIT <i>CSharp:</i> ZH gyakorlás <i>Project:</i> (Oct/12) Solution üres projektekkkel
7	<i>Előadás:</i> Dotnet GC, Dotnet verziók <i>CSharp:</i> ZH (közös, órarenden kívüli) <i>Project:</i> (Oct/19) Adatbázis + dbContext + entities
8	<i>Előadás:</i> Unit tesztek elmélete, egyszerű példa <i>CSharp:</i> Unit tesztelés NUnit segítségével <i>Project:</i> (Oct/30) Menü + Listázás műveletek
9	<i>Előadás:</i> Unit tesztelés MOQ segítségével <i>CSharp:</i> Project review
10	<i>Előadás:</i> Folyamatok, IPC (elmélet + példák) <i>CSharp:</i> Project review <i>Project:</i> (Nov/15) Minden crud+noncrud funkcionalitás
11	<i>Előadás:</i> Szálkezelés 1 (Thread+Task szintaxis és példák) <i>CSharp:</i> Thread/Task használata
12	<i>Előadás:</i> Szálkezelés 2 (Task extrák, szinkronizáció) <i>CSharp:</i> Szál-szinkronizáció
13	<i>Előadás:</i> Rétegzett architektúrák záró gondolatok <i>CSharp:</i> Féléves feladat konzultáció <i>Project:</i> (Dec/06) Gitstat határidő
14	<i>CSharp:</i> Pót-zárthelyi (közös, órarenden kívüli) <i>Project:</i> Féléves feladat védés
Félévközi követelmények	

Labor: A laborok látogatása kötelező. A laborok előtt az előadás-videók megtekintése kötelező.

A hallgatók egy zárthelyit írnak, amelynek megírása kötelező. Amennyiben a hallgató valamely zárthelyit nem írta meg, vagy nem teljesítette legalább 50%-os szinten, akkor az utolsó héten az adott zárthelyi anyagából javító zárthelyit írhat. A javító zárthelyi sikeres, ha legalább 50%-os szinten teljesíti a hallgató. A zárthelyi eredménye a javító zárthelyi eredménye.

Amennyiben a hallgató a zárthelyi megírását elmulasztotta és/vagy 50%-os szint alatt teljesítette, akkor félévközi jegyet csak a vizsgaidőszakban meghirdetett évközi jegy pótláson szerezhethet.

A hallgatóknak önállóan egy beadandó feladatot kell megvalósítaniuk, melyben a C# rész ismeretanyagát kell bemutatniuk. A projektfeladat megoldása során egy, a félév közben ismertetésre kerülő menetrendet kell betartaniuk. Az elkészült feladattal szemben az alábbi elvárások vannak:

- Feleljen meg a prog3_layers_requirements dokumentum által ismertetett követelményeknek
- Stylecop/Fxcop-valid kód, Doxygen fejlesztői dokumentáció
- Egy felhasználós, egy branch-et használó GIT repository
- Adatbázis használata + Entity Framework az eléréshez
- LINQ használata
- Rétegezett architektúra (a konzol alkalmazástól leválasztott műveletvégző és adatbázis-kezelő DLL-ekkel, tehát tipikusan minimum 5 projekt: konzol alkalmazás + üzleti logika + repository + adatelérés + Unit tesztek)
- Unit tesztekkel ellátott kód (az üzleti logikára vonatkozóan)

A megoldást a gyakorlatokon ismertetett elvárásoknak megfelelően kötelesek december 6-án 23:59-ig beadni. Amennyiben a feladatot nem adják be a fentebb megadott határidőig, illetve az oktató nem fogadja el megfelelő minőségűnek, vagy nem teljesíti a fenti alapvető minimális követelményeket, akkor a hallgató elégtelen eredményt kap, és a féléves feladatot a félévközi jegy pótlás időpontjáig kell pótolniuk.

Zárthelyi dolgozatok	
Oktatási hét (konzultáció)	Témakör
7	Első zárthelyi.
14	Javító zárthelyi

A félévzáró érdemjegy (é) kialakításának módszere

Félévközi jegyet az a hallgató kaphat, aki a zárthelyit legalább 50%-os szinten, valamint a beadandó feladatot megfelelően teljesítette. A hallgató érdemjegye a zárthelyi jegye lesz, amit a projektfeladat egy jeggyel ronthat, illetve javíthat.

„Letiltva” bejegyzést kap az a hallgató, aki a laborfoglalkozások több mint 30%-áról hiányzik. Szintén „Letiltva” bejegyzést kap az a hallgató, aki egyáltalán nem adott le féléves feladatot.

„Elégtelen” bejegyzést kap és félévközi jegy pótláson vehet részt az a hallgató, aki a fentiek alapján nem teljesíti a zárthelyit 50%-os szinten, vagy a féléves feladatra kapott osztályzata elégtelen.

Pótlás módja

A javító zárthelyin az 50% alatt teljesített vagy meg nem írt zárthelyi javítható/pótolható.

A félévközi jegy pótláson a félév TELJES anyagából mindenkinek egy kombinált feladatot kell megoldania.

A féléves feladat bemutatása az ezt pótolóknak ezután történik.

Vizsga módja

Vizsgajegy kialakítása

Irodalom

Kötelező:

Előadáson és laborfoglalkozásokon kiadott anyagok

Az Egyetem e-learning keretrendszerében a kurzusnál található segédanyagok

A tárgy weboldalán a kurzusnál található segédanyagok: <https://users.nik.uni-obuda.hu/prog3/>

Ajánlott:

Cormen, Leiserson, Rivest, Stein: Új algoritmusok, Scolar Kiadó, 2003

Bradley L. Jones: C# mesteri szinten. Kiskapu Kiadó, 2004

Kotsis et al.: Többnyelvű programozástechnika, PANEM, 2007

Reiter István: C# jegyzet, DevPortal, 2010

Egyéb segédletek: