

Óbudai Egyetem Neumann János Informatikai Kar		Szoftvertervezés és -fejlesztés Intézet		
Tantárgy neve és kódja: Szoftvertechnológia és grafikus felhasználói interfész tervezése (VK) Kreditérték: 5 (NIXSG1HBEE, NIXSG1LBEE)				
Mérnök-informatikus BSc szak		Esti tagozat 2022/23 tanév I. félév		
Gazdaságinformatikus BSc szak		Esti tagozat 2022/23 tanév I. félév		
Tantárgy oktató(i): Balázs Elemér				
Előtanulmányi feltételek: (kóddal)		Szoftvertechnológia és grafikus felhasználói interfész tervezése (NIXSG1HBEE, NIXSG1LBEE) aláírás		
Heti óraszámok:	Előadás: 0	Tantermi gyak.: 0	Laborgyakorlat: 0	Konzultáció: 0
Számonkérés módja:	Vizsga			
A tananyag				
Oktatási cél: A gyakorlatok során a hallgatók megismerkedhetnek különféle grafikus alkalmazások készítésével C#, illetve JavaScript nyelven. Az oktatás célja az MVVM tervezési minta szemléletének gyakorlati elsajátítása adminisztratív jellegű alkalmazások készítésén keresztül. A félév során betekintést kapnak a hallgatók alapvető játékkészítési módszerekre WPF programozási környezetben.				
Az előadások alkalmain a hallgatók megismerkedhetnek alapvető szoftverfejlesztési módszertanokkal, eljárásokkal, különféle verziókezelő rendszerek létjogosultságával. Továbbá áttekintésre kerülnek a GoF tervezési minták.				
Tematika: Az MVVM tervezési minta használata WPF keretrendszerben (vezérlők, események, adatkötés). JavaScript alapú kliens alkalmazás fejlesztése MVVM szemléletmódban. Egyszerű játékfejlesztés WPF keretrendszerben. Alapvető GoF tervezési minták. Git verziókezelő használat. Egyéni és csapatban történő szoftverfejlesztés.				

Féléves ütemezés:	
Oktatási hét (konzultáció)	Témakör
Félévközi követelmények	
Zárthelyi dolgozatok	
Oktatási hét (konzultáció)	Témakör
A félévzáró érdemjegy (é) kialakításának módszere	
A vizsgán sikeres beugró és szóbeli feleletet követően a következő súlyozással áll össze a végleges vizsgajegye a hallgatónak: 25% a beugró jegye, 75% a szóbeli jegye.	
Pótlás módja	
Vizsga módja	
Szóbeli vizsga a félév előadásanyagából. Sikeres teszt alapú beugrót követően legfeljebb 15 perces szakmai elbeszélgetés várható.	
Vizsgajegy kialakítása	
végső jegy = 25% beugró jegye + 75% szóbeli jegye	
Irodalom	
Kötelező:	
Előadáson és laborfoglalkozásokon kiadott anyagok	
Az Egyetem e-learning keretrendszerében a kurzusnál található segédanyagok	
Ajánlott:	

Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software by Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, and John Vlissides (the GangOfFour) (Pearson Education 1994)
Patterns of Enterprise Application Architecture by Martin Fowler (Pearson Education 2002)
Egyéb segédletek: