

Szoftvertervezés és -fejlesztés Intézet			Mintatanterv szerinti 4. félév 2025-26-2			
Tantárgy neve:	Kódja:	Kredit:	Óraszám			
				ea	tg	lab
Szoftvertechnológia	NSXST1HBEF	4	heti	2	0	0
Tárgyfelelős: Prof. Dr. Vámosy Zoltán			Beosztás: egyetemi tanár			
Oktató(k): Kovács András						
Előtanulmányi feltételek:	NSXSFAHBEF	Szoftverfejlesztés alapjai				
Számonkérés módja:	vizsga					
A tananyag						
Oktatási cél:	Az előadáson a hallgatóság megismerkedik a szoftverfejlesztés modern eszközeivel és módszertanaival, haladó verziókövetési ismeretekkel.					
Tematika:	Módszertanok, git, projektmenedzsment, rétegzés, devops, akadálymentesítés					

Féléves ütemezés	
Oktatási hét (konzultáció)	Témakör
1.	Követelmények ismertetése, szoftverarchitektúrák, tesztelés
2.	Devops a szoftverfejlesztésben
3.	Verziókövetés
4.	UML
5.	Infokommunikációs akadálymentesítés
6.	Hagyományos életciklus modellek
7.	Agilis modellek
8.	Projektmenedzsment I.
9.	Munkaszüneti nap
10.	Rektori szünet
11.	Munkaszüneti nap
12.	Projektmenedzsment II.
13.	Zárthelyi dolgozat
14.	Pót zárthelyi dolgozat
Félévközi követelmények	
Évközi jegy / aláírás megszerzésének feltételei:	A hallgatók 1 elméleti zárthelyi dolgozatot írnak, amelyet legalább 50%-os szinten teljesíteni kell az aláírásért.
Zárthelyi dolgozatok	
Oktatási hét	Témakör
13	Zárthelyi
14	Pót zárthelyi
Pótlás módja	
A ZH / évközi jegy / aláírás pótlásának módja:	Hogyha a 14. heti javító/pót zárthelyin sem sikerült 50%-os eredményt elérni, akkor aláíráspótló vizsgán lehetséges ismét próbálkozni.
Vizsga módja (csak vizsgás tantárgy esetében töltendő ki)	
Írásbeli vizsga	

Vizsgajegy kialakítása (csak vizsgás tantárgy esetében töltendő ki)	
Írásbeli vizsgán 15 pontért tesztkérdések, 2x10 pontért UML diagram rajzolás, 3x5 pontért rövid kifejtős kérdések várhatóak. Ezekből 25 pontot teljesíteni kell az elégséges vizsgához.	
Az egyes érdemjegyek ponthatárai:	
Jeles: 85% fölött Jó: 73% fölött Közepes: 62% fölött Elégséges: 49% fölött Elégtelen: 50% alatt	
Irodalom	
Kötelező:	Erich Gamma,Richard Helm,Ralph Johnson,John Vlissides: Design Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software
Ajánlott:	Kovács András: Refaktorálás tervezési mintákkal (egyetemi jegyzet)