

|                                         |                                                                                                                                          |                            |                                             |    |    |     |
|-----------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|---------------------------------------------|----|----|-----|
| Szoftvertervezés és -fejlesztés Intézet |                                                                                                                                          |                            | Mintatanterv szerinti 4. félév<br>2025-26-2 |    |    |     |
| Tantárgy neve:                          | Kódja:                                                                                                                                   | Kredit:                    | Óraszám                                     |    |    |     |
|                                         |                                                                                                                                          |                            |                                             | ea | gy | lab |
| Szoftvertechnológia                     | NSXST1HBNF                                                                                                                               | 4                          | heti                                        | 2  | 0  | 0   |
| Tárgyfelelős: Prof. Dr. Vámosy Zoltán   |                                                                                                                                          |                            | Beosztás: egyetemi tanár                    |    |    |     |
| Oktató(k): Kovács András                |                                                                                                                                          |                            |                                             |    |    |     |
| Előtanulmányi feltételek:               | NSXSFAHBNF                                                                                                                               | Szoftverfejlesztés alapjai |                                             |    |    |     |
| Számonkérés módja:                      | vizsga                                                                                                                                   |                            |                                             |    |    |     |
| A tananyag                              |                                                                                                                                          |                            |                                             |    |    |     |
| Oktatási cél:                           | Az előadáson a hallgatóság megismerkedik a szoftverfejlesztés modern eszközeivel és módszertanaival, haladó verziókövetési ismeretekkel. |                            |                                             |    |    |     |
| Tematika:                               | Módszertanok, git, projektmenedzsment, rétegzés, devops, akadálymentesítés                                                               |                            |                                             |    |    |     |

|                                                                                                                                                               |                                                                                                                          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Vizsga módja</b> (csak vizsgás tantárgy esetében töltendő ki)                                                                                              |                                                                                                                          |
| Írásbeli vizsga                                                                                                                                               |                                                                                                                          |
| <b>Vizsgajegy kialakítása</b> (csak vizsgás tantárgy esetében töltendő ki)                                                                                    |                                                                                                                          |
| Írásbeli vizsgán 2x10 pontért UML diagram rajzolás, 3x5 pontért rövid kifejtős kérdések várhatóak. Ezekből 18 pontot teljesíteni kell az elégséges vizsgához. |                                                                                                                          |
| <b>Az egyes érdemjegyek ponthatárai:</b>                                                                                                                      |                                                                                                                          |
| Jeles: 85% fölött<br>Jó: 73% fölött<br>Közepes: 62% fölött<br>Elégséges: 49% fölött<br>Elégtelen: 50% alatt                                                   |                                                                                                                          |
| <b>Irodalom</b>                                                                                                                                               |                                                                                                                          |
| Kötelező:                                                                                                                                                     | Erich Gamma,Richard Helm,Ralph Johnson,John Vlissides:<br>Design Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software |
| Ajánlott:                                                                                                                                                     | Kovács András: Refaktorálás tervezési mintákkal (egyetemi jegyzet)                                                       |