

<b>Szoftvertervezés és -fejlesztés Intézet</b>			Mintatanterv szerinti 6. félév 2025-26-2			
Tantárgy neve:	Kódja:	Kredit:	Óraszám			
				ea	tyg	lab
<b>Szoftvertechnológia és grafikus felhasználói interfész tervezése</b>	NIXSG1PBNE	4	heti	2	0	3
Tárgyfelelős: Tárgyfelelős: Prof. Dr. Vámosy Zoltán			Beosztás: egyetemi tanár			
Oktató(k): Krutilla Zsolt, Gáspár Balázs						
Előtanulmányi feltételek:		NSXHF1PBNE	Haladó fejlesztési technikák			
Számonkérés módja:		<b>vizsga</b>				
<b>A tananyag</b>						
Oktatási cél:	A kurzus célja, hogy a hallgatók átfogó, gyakorlatban is alkalmazható alapokat szerezzenek a szoftvertechnológiában: megismerjék a fejlesztési életciklus fő modelljeit (szekvenciális és iteratív), valamint az agilis működésmódot Scrum és Kanban keretrendszerekben. A félév során elsajátítják a verziókezelés (Git) és az UML-alapú tervezés alapjait és haladóbb elemeit, továbbá betekintést kapnak a modern grafikus felhasználói felületek (UI) és a felhasználói élmény (UX) tervezésének szempontjaiba. Emellett a tantárgy fejleszti a projektvezetési, valamint a csapatok szervezéséhez és irányításához szükséges készségeket, hogy a hallgatók képesek legyenek egy szoftverprojektet strukturáltan, csapatban és módszertanilag megalapozottan végig vinni.					
Tematika:	Az előadás átfogó képet ad a modern szoftverfejlesztési eszközökről és módszertanokról, a verziókövetésről, a projektvezetésről, valamint a fejlesztőcsapatok szervezésének és vezetésének alapjairól.					

<b>Féléves ütemezés</b>	
Oktatási hét (konzultáció)	Témakör
1.	Követelmények ismertetése, bevezetés a szoftvertechnológiába
2.	Szekvencia -és iteratív modellek
3.	Agilis módszertanok - Scrum
4.	Agilis módszertanok - Kanban
5.	Verziókezelés alapjai (Git)
6.	UML alapú tervezés alapjai
7.	Rektori szünet
8.	Haladó UML alapú tervezés
9.	Modern grafikus felhasználói felületek (UI)
10.	Grafikus felhasználói felületek és a felhasználói élmény (UX)
11.	Projektvezetés
12.	Csapatok szervezése és irányítása
13.	-
14.	Elővizsga
<b>Félévközi követelmények</b>	
Évközi jegy / aláírás megszerzésének feltételei:	A 3 db gyakorlati workshop sikeres teljesítése + féléves feladat elkészítése és sikeres megvédése az aláírásért
<b>Zárthelyi dolgozatok</b>	
Oktatási hét	Témakör
14.	Elővizsga

<b>Az évközi jegy kialakításának módszere</b> (csak évközi jegyes tárgyak esetében töltendő ki)	
Az írásbeli elméleti vizsga jegye adja a végső jegyet a vizsgaidőszakban, melyet azonban a 14. héten is meg lehet írni, mint elővizsga (megajánlott jegy).	
Jeles: 85% fölött	
Jó: 73% fölött	
Közepes: 62% fölött	
Elégséges: 49% fölött	
Elégtelen: 50% alatt	
<b>Pótlás módja</b>	
A ZH / évközi jegy / aláírás pótlásának módja:	Abban az esetben, ha a vizsga alkalmával sem sikerült elérni a legalább 50%-os eredményt, akkor további vizsgára történő jelentkezéssel lehetséges ismét próbálkozni
<b>Irodalom</b>	
Kötelező:	Ian Sommerville - Software engineering Pearson Education Limited 2015
Ajánlott:	Sike Sándor - Szoftvertechnológia és UML ELTE Eötvös Kiadó 2003