

Szoftvertervezés és -fejlesztés Intézet			Mintatanterv szerinti 6. félév 2026-27-1			
Tantárgy neve:	Kódja:	Kredit:	Óraszám			
				ea	tyg	lab
Szoftvertechnológia és grafikus felhasználói interfész tervezése	NIXSG1LBNE	5	heti	0	0	0
Tárgyfelelős: Dr. habil Tick József			Beosztás: egyetemi docens			
Oktató(k): Krutilla Zsolt						
Előtanulmányi feltételek:	NSXHF1LBNE	Haladó fejlesztési technikák				
Számonkérés módja:	vizsga					
A tananyag						
Oktatási cél:	A kurzus célja, hogy a hallgatók átfogó, gyakorlatban is alkalmazható alapokat szerezzenek a szoftvertechnológiában: megismerjék a fejlesztési életciklus fő modelljeit (szekvenciális és iteratív), valamint az agilis működésmódot Scrum és Kanban keretrendszerekben. A félév során elsajátítják a verziókezelés (Git) és az UML-alapú tervezés alapjait és haladóbb elemeit, továbbá betekintést kapnak a modern grafikus felhasználói felületek (UI) és a felhasználói élmény (UX) tervezésének szempontjaiba. Emellett a tantárgy fejleszti a projektvezetési, valamint a csapatok szervezéséhez és irányításához szükséges készségeket, hogy a hallgatók képesek legyenek egy szoftverprojektet strukturáltan, csapatban és módszertanilag megalapozottan végig vinni.					
Tematika:	Az előadás átfogó képet ad a modern szoftverfejlesztési eszközökről és módszertanokról, a verziókövetésről, a projektvezetésről, valamint a fejlesztőcsapatok szervezésének és vezetésének alapjairól.					
Vizsga módja						
Írásbeli vizsga						
Vizsgajegy kialakítása						
Az írásbeli elméleti vizsga jegye adja a végső jegyet a vizsgaidőszakban.						
Jeles: 85% fölött						
Jó: 73% fölött						
Közepes: 62% fölött						
Elégséges: 49% fölött						
Elégtelen: 50% alatt						
Irodalom						
Kötelező:	Ian Sommerville - Software engineering Pearson Education Limited 2015					
Ajánlott:	Sike Sándor - Szoftvertechnológia és UML ELTE Eötvös Kiadó 2003					